Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte können sehr schnell erzeugt werden  
Bewegung braucht etwas Zeit zum Ausprobieren  
Platzieren von Objekten ist sehr einfach  
Bewegen von Objekten ist nicht gerade intuitiv  
einfaches Modifizieren (Vergrößern/Verkleinern) ist intuitiv und wird schnell angewendet  
die Extraktionslinie des Eyedroppers wird als solche nicht direkt erkannt  
das Anfärben gelingt ohne Mühen  
advanced Modifizieren gelingt ohne Probleme  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist sehr einfach zu handhaben

(20 Minuten)

Microsoft Maquette ist durch die vielen verschiedenen Funktionsweisen sehr komplex und damit auch etwas unübersichtlich. Dennoch sind diese nach kurzer Übungszeit intuitiv und können dann leicht angewendet werden. Die Bewegungsformen und das Bewegen von Objekten beschreiben noch das größte Problem.

Google Blocks:

Freihand-Objekte werden direkt gezeichnet  
Bewegung wird sofort durchgeführt  
platzieren von vorgefertigten Objekten ist einfach  
um Säulen zu erstellen ist ein wenig Übung notwendig  
Snapping und Align braucht etwas Übung wird aber schnell verstanden  
Palette per Zufall erkannt  
das Anfärben ist hingegen wieder einfach  
(mehrfaches) Selektieren, Gruppieren ist nicht sehr intuitiv  
Kopieren und Einfügen wird schnell verstanden  
advanced Modifying ist sehr verständlich und wird leicht angewendet

(25 Minuten)

Dadurch dass Google Blocks nicht ganz so viele Funktionsweisen besitzt ist es deutlich übersichtlicher und einfacher zu überblicken.